

A plus B

Limit czasu: 0.01 sekundy

Limit pamięci: 33 MB

Treść zadania:

Pewnego dnia, na lekcji matematyki Bajtek miał dodawanie pisemne. Będąc jednak niepewnym swoich umiejętności i możliwości poprosił cię o pomoc. Bajtek potrzebuje sprawdzić czy nie pomylił się w swoich obliczeniach. Pomóż mu i napisz taki program, który rozwieje jego wątpliwości.

Wejście:

W pierwszym (jedynym) wierszu wejścia są podane 2 liczby naturalne **A** i **B** ($1 \leq a, b \leq 10^{18}$), które oznaczają składniki równania Bajtka.

Wyjście:

W pierwszym (jedynym) wierszu wyjścia, program powinien wypisać jedną liczbę naturalną, która oznacza prawidłowe rozwiązanie równania Bajtka.

Przykłady:

Wejście:

3 4

Wyjście:

7

Wejście:

100 1

Wyjście:

101